

HIIUMAA KOOLINOORTE VÕISTLUS

„Tähelepanu Start“ teatevõistlustes

Võistlused toimuvad 2. detsembril 2026.a Palade Spordihoones.

Võistluste algus kell 10.00

OSAVÕTJAD

Kooli võistkonna suuruseks on 6 õpilast.

1.kl. - 1 tüdruk+ 1 poiss

2.kl. - 1 tüdruk+ 1 poiss

3.kl. - 1 tüdruk + 1 poiss

Lubatud on nooremaid õpilasi kaasata vanematesse klassidesse.

REGISTREERIMINE

Eelregistreerimine:

Kooli osavõtu soovist palume teatada hiljemalt 30.novembriks 2026 a.

Teatada saab:

e-posti aadressil maarika.matt@palade.edu.ee

Nimeline registreerimine võistluste päeval.

VÕISTLUSTE PROGRAMM

Võistlusala

Võisteldakse neljas erinevas teatevõistluses. Teatevõistluste kirjeldus saadetakse tutvumiseks käesoleva juhendi osana. Kohapeal harjutamiseks ja proovimiseks aega ei anta.

VÕITJATE SELGITAMINE

Koolide paremusjärjestus selgitatakse kohapunktide summeerimise teel. I koht teatevõistluses annab 1 punkti, II koht 2 punkti, III koht 3 punkti jne.

Punktide võrdsuse korral määrab paremuse kõrgemate kohtade arv (arvesse lähevad kõik neli teatevõistlust). Punktide võrdsuse korral ajaliselt viimasena, eelviimase jne. toimunud teatevõistluse tulemus.

AUTASUSTAMINE

Individuaalselt autasustatakse kolme parema kooli võistkonna liikmeid Hiiumaa Spordiliidu medalitega

Tähelepanu, Start! 2026 Hiiumaa

1. harjutus: AIAKÄRU

Materjalid: torbikud, 3 korvpalli

Kirjeldus:

- Õpilased jagunevad paaridest koosnevateks meeskondadeks;
- üks paariline kõnnib, teine on käru;
- iga paar liigub käru tehes keskjooneni;
- käruks olnud paariline tõuseb ka püsti, paarilised võtavad keskjoonelt korvpalli ning hoiavad seda kahevahel palli külgedelt nii, et kumbki hoiab ühe käega;
- jooksevad palli kahevahel hoides ümber pöördepunkti ja tagasi keskjooneni; Kui pall kukub maha, siis liigutakse tagasi kukkumise kohale ja jätkatakse ülesandega.
- keskjoonel toimub käru vahetus ja liigutakse tagasi alguspunkti, antakse teade plaksuga üle;
- võidab meeskond, kelle kõik paarid on teatejooksu esimesena läbinud.

2. harjutus: LÄBI VÄRAVATE

Materjalid: Saalihokikepp, saalihokipall, koonused

Kirjeldus:

- kogu saali pikkusel on koonustest maha pandud 30 cm laiused väravad. Väravaid on 5. Lõpujoonel on koonus ümberpööramise kohaks.
- võistleja suunab saalihokipalli keppiga läbi kõigi väravate, pöörab pall maas lõpukoonuse ümber ringi ja tuleb palli läbi väravate suunates stardijoonele tagasi. Järgmine võistleja võtab sama palli ja sooritab harjutuse jne

3. harjutus: KUKERPALL JA TENNISPALL

Materjalid: matt, torbikud, tennispallid

Kirjeldus:

- võistleja teeb tennisepall käes mati peal kukerpalli ette;
- jookseb keskjooneni;
- võtab hokikepi, hoiab seda püsti ja jookseb kaks ringi ümber hokikepi;
- paneb hokikepi maha ning jookseb pöördjoone taga oleva kolme torbiku juurde;
- paneb tennispalli ühe torbiku alla, jookseb algusesse tagasi ning annab teate plaksuga üle;

- kaks järgmist võistlejat teevad samamoodi, alates neljandast võistlejast toovad võistlejad pallid algusesse tagasi (kukerpall, jookseb ümber hokikepi, võtab ühe tennispalli lõpujoonelt torbiku alt, jookseb algusesse tagasi ja annab teate plaksuga üle).

4. harjutus: OAKOTTIDE JAOTAMINE RÕNGASTESSE

Materjalid: võimlemisrõngad, oakotid

Kirjeldus:

- saali tagumisse poolde on asetatud 3 võimlemisrõngast üksteise järgi. Esimene kohe peale keskjoont, teine keskjoone ja lõpujoone vahele ja kolmas lõpujoonele.
- stardijoonel on igal võistkonnal 12 oakotti.
- võistleja võtab oakoti ja viib rõngasse ning seejärel jookseb tagasi ja annab plaksu järgmisele startijale. Järgmine startija viib oakoti rõngasse, jookseb tagasi ja annab plaksu järgmisele startijale jne. Ette ei ole öeldud, kes millisesse rõngasse oakoti viib aga ülesande lõpuks peab igas rõngas olema 4 oakotti ja iga õpilane on käinud rajal kaks korda.

RAHVASTEPAALL

Rahvastepall 1.-3.klass (tüdrukud ja poisid).

Aeg ja koht: Võistlused toimuvad 2.. detsembril 2026 a. Palade Spordihoones peale Tähelepanu Start teatevõistlusi.

Osalejad: Osalevad koolide 1-3. klasside tüdrukute ja poiste võistkonnad eraldi arvestuses. Osaleda võivad 1.-3.klasside õpilased.

Koosseis. Võistkonna suurus 6 platsil +1 kapten + 1 varumängija.

Mänguaeg ja reeglid.Mängitakse 3 x 4 minutit (2 geimi võiduni). Väljakumängijal 1 elu, kaptenil 1 elu. Kui geim jääb viiki mängitakse lisaaeg esimese väljaviskamiseni. Alustab palli valdaja. Iga kolmas vise peab olema ründevise-pall liigub mängija peast allpool ja mängijast umbes 1 m kauguselt.

Võistlussüsteem. Selgub peale eelregistreerimist.

Autastamine. Kolme paremat võistkonda tüdrukute ja poiste arvestuses autasustatakse Hiumaa Spordiliidu medaliga.

Registreerimine: 30. novembriks meilile maarika.matt@palade.edu.ee