

Orienteerumismäng

„Nõiad on liikvel ja lossis kummitab“

Võistluse nimi: Orienteerumismäng „Nõiad on liikvel ja lossis kummitab“

Võistluse koht: Suuremõisa lossi ümbrus

Stardikoht: Lossi esine plats

Võistluse aeg: 30.04.10

Võistluse tüüp: Seiklusorienteerumine lisäülesannetega punktides

Võistluse start: Umbes kell 18:00

Stardiintervall: 3 minutit

Kontrollaeg: 60 minutit

Punkte maastikul: 10

Punkte lossis: 5

Võistkonna suurus: 3-5 liiget

Komposteerimine: SI kaardiga

Kaart: 1:4000

Võistluse sisu:

Võistkond saab stardis orienteerumiskaardi, SI kaardi ning paberi vastuste jaoks ja alustab **jala** liikumist. 60 minuti jooksul peab võistkond leidma kõik kontrollpunktid ja võtma need õiges punktide järjekorras: 1,2,3...10. Viies kontrollpunktis tuleb lahendada võistkonnal mingisugune ülesanne. Ülesannetega punkte ei ole kaardile märgitud. Need saate teada alles punkti jõudes. Samuti saate teada alles punktis ülesande sisu. Punktide temaatika on Suuremõisa lossi ajalugu. Jõudes 10-sse punkti leiate sealt paberi, mis juhatab Teid lossi. Lossis on peidus viis punkti. Igas leitud punktis on vihje, mis juhatab Teid lossis edasi järgmise punkti. **Lossis liigume rahulikult ja ei torma! Kõik ukсед mis avame, paneme ka kinni!** Võidab see võistkond, kes suudab raja läbida kiirema ajaga. Iga lahendamata ülesanne paneb võistkonna lõpuajale otsa 2 minutit. Starditakse eraldistardist ja stardiintervall on 3 minutit. Võistkondade stardijärjestus on vabalt valitav ja pannakse paika vahetult enne starti. Võistkonna riietus võiks olla sportlik. **Võistkonna varustuses peab olema pliiaats, mobiiltelefon ja taskulamp.**

Ohukohad: Teed, vanad hooned, tiigid

Autasustamine: 3 parimat võistkonda

Korraldaja: Composter Seiklused, rajameister: Joonas Väärtnõu